



WWW.LFS-CESAV.NET

Reglamento de copas.
(calificación y carrera)

Copa MRT

Calificación de 10 min.

Permitido ESC+BOX

Carrera, 2 mangas por combinación, la 2ª manga sale en el orden de llegada de la 1ª manga, (no podemos ir a espectador entre mangas porque podemos perder la posición, Sí podemos entrar a boxes y volver a salir)

Puntúan las 2 mangas individualmente.

Las 2 mangas tienen la misma longitud.

(Solo cuenta la pole de la 1ª manga)

Copa GTR

Calificación de 15 min

Para calificar tenemos que salir con el set y la gasolina para la carrera, NUNCA podemos hacer ESC+BOX. Podremos parar en box pero entrando por su respectivo carril, EN LA CALIFICACION SOLO ESTARA PERMITIDO CAMBIAR RUEDAS (SIEMPRE POR LA MISMA DUREZA), se tarda en cambiar 13 segundos exactos con cualquier set en cualquier pista, si cambiamos cualquier parámetro del coche se tarda mas de 13 segundos y seremos sancionados, NO podemos reparar el coche en calificación. (Podemos estar cambiando parámetros del set mientras decimos que estamos reparando, no seria legal).

SI VOLCAMOS se habilitara la opción de restaurar el coche solo para la calificación y para este caso, restauraremos y regresaremos al garaje del box a esperar que todos terminen sin seguir calificando.

En el caso de salir de los límites de la pista, al estar habilitada la opción de restaurar, automáticamente regresaremos al garaje del box, a esperar que todos terminen sin seguir calificando.

Una vez terminada la calificación no podemos hacer ESC+BOX ni parar en box ni nada parecido.

Se cierra la pista, nos quedamos en nuestro garaje o parking,

pero sin andar jugando por que pueden pasar cosas que sean motivo de sanciones, como parar en box por que nos chocó uno jugando y terminamos parando o cosas así. Así pues, termina la calificación, se cierra la pista y nadie se mueve.

Si nos caemos del server solo podemos volver a entrar en calificación sin poder continuar calificando, poniéndonos últimos, si no tenemos tiempo hecho solo tenemos que unirnos sin mas y se pone solo.

En caso de tener un tiempo marcado, tenemos que cambiar algo en el nick, como por ejemplo poniendo un punto (o algo distinto), para que así, cuando salgamos a pista, no nos cuente el tiempo que ya teníamos hecho de antes de la caída, y por tanto, salgamos en ultima posición.

Carrera:

2 mangas, una larga y una corta. La larga la correremos la 1ª, entre manga y manga se puede entrar en box y cambiar el set, etc...(no podemos ir a espectador entre mangas porque podemos perder la posición, Sí podemos entrar a boxes y volver a salir)

La 2ª manga será tipo sprint saliendo en el orden de llegada de la 1ª manga, pero el 1º con 50kg de lastre el 2º con 35kg y el 3º con 20kg. se lo tendrán que poner en el descanso entre mangas, el comisario lo comprobara, una vez lo verifique ya no podrán entrar a box ni parar hasta que no comience la siguiente manga pudiéndolo hacer en el transcurso de la carrera, pero nunca quitar el lastre.

Puntúan las 2 mangas individualmente.

(Solo cuenta la pole de la 1ª manga)

Copa Rally CESA V

Sin calificación, se monta la parrilla y a correr, (aquí no hay premio pole)

Copa Turismos

En esta copa denominaremos a uno de los comisarios (Director), este tiene la obligación de dar orden de salida a los pilotos en calificación.

NOTA: El Director será el ultimo en salir a dar su vuelta de calificación.

La calificación será a vuelta lanzada y con set de carrera, ¿qué quiere decir esto?

Ya que esta totalmente prohibido entrar a box bajo ningún concepto, en el caso de volcar se habilitará la opción de restaurar el coche sólo para la calificación, se utilizara y regresara al garaje del box a esperar que todos terminen sin seguir calificando.

En el caso de salir de los límites de la pista, al estar habilitada la opción de restaurar, el volver a boxes lo hace automáticamente, y a esperar que todos terminen sin seguir calificando.

Procedimiento de calificación:

Solo cuenta 1 vuelta que es la lanzada, ejemplo:

Empieza la calificación, sale el líder da la vuelta a todo el circuito, y una vez pasa por salida/meta es cuando empieza la vuelta lanzada hasta que vuelva a pasar de nuevo por línea de salida/meta, ese será su tiempo y continuará sin molestar a terminar su 3ª vuelta entrando por el carril de boxes y esperándose en el parking o garaje a que terminen todos y nunca entrara a box ni a espectador ni andar jugando, queda la pista cerrada una vez terminada tu calificación.

El orden de salida será el mismo que la parrilla quitando al director.

Se pondrán 30 min. de calificación, (no quiere decir que vaya a durar 30 min.)

28:30.00 Sale el líder (piloto1) y a su vez el Director mandara prepararse al piloto2 (Director:Piloto2: PREPARADO), este saldrá y parara en la línea de salida de box completamente parado.

**29:00.00 Director:piloto2: YAAAAAA
y el piloto2 saldrá a calificar y a su vez el Director mandara**

prepararse al piloto3 (Director:Piloto3: PREPARADO), este saldrá y parara en la línea de salida de box completamente parado.

29:30.00 Director:piloto3: YAAAAAA etc.....

Cada 30 segundos

Al terminar permanecerán todos en el parking NO garaje (si el circuito no tiene parking estacionaremos COMPLETAMENTE PEGADOS en el muro de boxes por la parte de dentro y al principio del carril) y los comisarios darán la hora exacta de la salida, que será 5 min después de que el director termine de calificar. (no es necesario que el director termine su 3ª vuelta por que es el ultimo y no debe de quedar nadie en pista.

No hace falta decir que molestar a otro piloto en su vuelta lanzada es sancionable en el caso de que el piloto afectado reclame.

Si nos caemos del servidor, podemos volver a entrar sin poder continuar calificando, y nuestra posición de salida sería la última. Si no tenemos tiempo hecho solo tenemos que unirnos sin más. En caso de haber marcado un tiempo, debemos cambiar algo de nuestro nick para que cuando salgamos a pista no nos cuente el tiempo que ya tenemos hecho de antes de la caída.

NOTA (IMPORTANTISIMA):En este sistema de calificación si el piloto que viene detrás viene mas rápido que tu, estas **OBLIGADO** a dejarle pasar, esto se hace por el tema de calentar las gomas, se pueden calentar sobre la marcha pero nunca perdiendo el tiempo con trompos o 360 grados o ir haciendo drift de manera exagerada, etc.. hay que tener en cuenta que hay un margen de 30 segundos que te da tiempo de sobra para hacer tus 3 vueltas sin molestar ni que te molesten.

NOTA 2: Quien pierda el turno de calificación por no estar atento o falta de interés, no calificara y pasara a ser el último.

Aquí ponemos un enlace de una repetición del sistema de calificación que a nuestro parecer es el mas complejo que vamos a utilizar.(se dice que "una imagen valen mas que mil palabras")

<http://www.megaupload.com/?d=SW0LJ472>

Carrera:

Carrera con parada en box obligatoria.

Copa Formula

Solo calificarán los que entren en la Q3.

El proceso para entrar en la Q3 es el mismo que en la Formula 1 real hoy por hoy, solo que la Q1 y la Q2 la representamos con la calificación "General", esta vez la calificación general que hacemos para todas las copas nos servirá a la vez de dividirnos en divisiones, será el sustituto de la Q1 y Q2 y marcará el orden de parrilla en el caso de no entrar en la Q3.

Quien entra en la Q3?

El 50% de los pilotos de la división. En caso de ser número impar de pilotos, el redondeo se hará por truncamiento (ej: 11,5 → 11 ; 13,9 → 13)

El proceso de calificación es el siguiente:

5 min antes de las 22:00 se votará a acabar la carrera, una vez en el panel de control de parrilla los comisarios montarán la parrilla según orden publicado, le daremos a "GO" para calificar, empezará la calificación pero solo calificarán los de la Q3, todos los demás tienen que quedarse dentro de su coche en el garaje, sin salir a pista ni entrar a boxes o a espectador, con el set y la gasolina para la carrera.

Los que si que califican en esta sesión, también tienen que salir con el set y la gasolina para la carrera, NUNCA se puede hacer ESC+BOX se podrá parar en box pero entrando por su respectivo carril, EN LA CALIFICACION SOLO ESTARA PERMITIDO CAMBIAR RUEDAS (SIEMPRE POR LA MISMA DUREZA), se tarda en cambiar 7 segundos exactos con cualquier set en cualquier pista, si se cambia cualquier parámetro del coche se tarda mas de 7 segundos y será sancionado quien lo haga, NO se puede reparar el coche en calificación. (Puedes estar cambiando parámetros del set mientras dices que estas reparando, no sería legal).

SI VUELCAS se habilitará la opción de restaurar el coche solo para la calificación, se utilizará y regresará al garaje del box a esperar que todos terminen sin seguir calificando.

En el caso de salir de los límites de la pista al estar habilitada la opción de restaurar lo hace automáticamente, y regresara al garaje del box a esperar que todos terminen sin seguir calificando.

Una vez terminada la calificación nadie puede hacer ESC+BOX ni parar en box ni nada parecido.

Se cierra la pista, se queda la gente en su garaje o parking, pero sin andar jugando por que pueden pasar cosas que sean motivo de sanciones, como parar en box por que te chocó uno jugando y terminaste parado o cosas así, termina la calificación se cierra la pista y nadie se mueve.

Si nos caemos del servidor, hay 2 opciones:

Si estas calificando (Pilotos Q3):

Podemos entrar y seguir calificando SOLO si no tenemos tiempo aún marcado.

Si tenemos tiempo, también podemos salir a continuar la calificación, pero antes tenemos que cambiar algo en el nick, (Si después de la caída y de haber cambiado el nick, no hacemos ningún tiempo, por que termine la calificación o rompamos el coche saldremos últimos, ya que al entrar al server y unirte cambiando el nick nos pone últimos).

Si No estas calificando (Pilotos Q1 y Q2):

Entraremos en el servidor y nos uniremos tal cual entramos, solo que perderemos nuestra posición y saldremos últimos por unirnos los últimos en el servidor y no poder salir a rodar por no estar en Q3.

Carrera:

Larga con parada en boxes, es obligado utilizar 2 compuestos de gomas.

NOTA: Tanto en calificación como en carrera (Día de carrera), hay que llevar las 4 RUEDAS DE LA MISMA DUREZA es decir: 4 r1 (2 R1 delante y 2 R1 detrás) o 4 R2 o 4 R3 o R4 (según coche) pero NUNCA 2 R1 delante/detrás y 2 R2 delante/detrás a la vez.

NOTA2: En carrera se esta obligado a utilizar 2 compuestos distintos de ruedas de los 3 que hay a lo largo de la carrera, si

sales con 4 R2, en tu parada en box tendrás que cambiarlas o por 4 R1, por 4 R3 o R4. (Según coche).