

Rockingham500 Reglamento 2023



Revisión 1.5 – 21 de octubre de 2023

Este documento contiene el reglamento para la Rockingham500 de 2023,
basado en el reglamento de Kyoto 500 por New Dimension Racing.

El reglamento CESAV sigue en vigor para este evento especial.

CC-BY-NC-SA Comunidad Española de Simulación Automovilística Virtual – CESAV



Índice

| | |
|--|----|
| Información general | 2 |
| Diseño del vehículo (skin) y dorsal | 4 |
| Restricciones de los vehículos de la Rockingham500 | 5 |
| Procedimiento de inscripción | 6 |
| Comunicaciones | 7 |
| Sesiones de práctica oficial | 8 |
| Proceso de clasificación | 9 |
| Procedimientos durante el día de la carrera | 11 |
| Boxes | 13 |
| Maniobras con el coche de seguridad en pista | 14 |
| Coche de seguridad virtual | 17 |
| Bandera roja | 18 |
| Denuncias | 20 |
| Resultados oficiales | 21 |
| Disposiciones finales | 22 |

Información general

1. Las 500 millas de Rockingham (Rockingham500) 2023 es un evento especial de Live for Speed organizado por CESAV que tendrá lugar el domingo 12 de noviembre de 2023, a las 19:00 UTC en el óvalo de Rockingham (RO3).
2. El idioma oficial de la Rockingham500 es el inglés. Todas las comunicaciones oficiales de la Administración y de los pilotos con la dirección de carrera se realizarán en dicho idioma.
2. Los participantes en la Rockingham500 deben leer y aceptar el reglamento contenido en este folleto. El reglamento de CESAV también sigue en vigor para este evento especial.
3. Los aspirantes lograr un puesto en la parrilla de la Rockingham500 deben inscribirse en el sitio web de CESAV.
4. Los aspirantes también deben estar en Discord para recibir avisos importantes, y para completar la inscripción para la Rockingham500, a partir del 1 de agosto. Se puede ingresar al Discord de CESAV a través de esta [invitación permanente](#).
5. La distancia total de la carrera a completar es de 502,86 millas, o 340 vueltas.
6. Las sesiones de entrenamientos libres y oficiales, la clasificación y el día de la carrera se celebrarán en el servidor **www.CESAV.es R500**. Éste estará permanentemente abierto al público desde el 1 de agosto hasta el día de la carrera, y estará disponible para los entrenamientos libres siempre que no haya una sesión oficial en curso.
7. El Super GP (999C4D) de SKT-Raigs es el coche elegido para este evento, y está disponible en la sección de mods de LFS.
8. No está permitido hacer *bumpdrafting* durante ninguna de las sesiones de Rockingham500. La reincidencia será penalizada.



9. Los límites de la pista están definidos por las líneas blancas pintadas en el asfalto. Se permite pisar las líneas, pero se sancionará la superación de dichos límites con el fin de mejorar las marcas personales.



Diseño del vehículo (*skin*) y dorsal

1. Los *skins* con contenido ofensivo y violento están terminantemente prohibidos.
2. Los pilotos deben elegir un número de carrera al completar el registro en el canal #sign-up de Discord Rockingham500 utilizando este formulario:

R500 Driver's name:

LFS license:

R500 Race Number:

R500 Team name (if applicable):

3. Los pilotos que respeten las normas anteriores podrán utilizar un *skin* de su elección, pero están obligados a mostrar su dorsal de forma visible en las aletas traseras y el morro del coche, tal como se muestra a continuación.



4. El diseño del dorsal es de libre elección, a condición de que sea legible.
5. El dorsal #1 no puede elegirse para esta edición de la Rockingham500.
6. Los dorsales se asignarán por orden de llegada. Los pilotos que elijan uno ya ocupado serán advertidos para que elijan otro. La Administración emitirá un dorsal si el solicitante no elige uno libre después de ser advertido.
7. Se mostrará bandera negra a los pilotos que incumplan estas normas el día de la carrera oficial.

Restricciones de los vehículos de la Rockingham500

1. Sólo se admite un piloto por coche en la Rockingham500 y no se permiten relevos. Sin embargo, los participantes pueden formar equipos. Un equipo es una agrupación de al menos dos pilotos que utilizan dos coches diferentes y nombres de equipo idénticos.
2. Los participantes pueden utilizar cualquier compuesto de neumáticos en la Rockingham500, tanto en calificación como en carrea. Las combinaciones delantera/trasera tales como R3/R4 también están permitidas.
3. La configuración oficial de Super GP para el Rockingham500 es la "Normal", pero se permite a los pilotos utilizar la versión alternativa de esta configuración ("No Halo") con el fin de eliminar la barra central Halo en el habitáculo del piloto para adaptarse a sus preferencias.
4. Las configuraciones oficiales de Super GP para la Rockingham500 son las predeterminadas "Oval Hard" y "Oval SuperHard". Se permite ajustarlas para mejorar el rendimiento sin ningún tipo de restricción.
5. Los pilotos pueden seleccionar el punto de vista de su elección para la Rockingham500 y cambiarlo en cualquier momento.
6. Aunque se recomienda el uso de un volante o un ratón, los pilotos pueden utilizar el mando de su elección para Rockingham500 siempre que puedan conducir de forma competente.

Procedimiento de inscripción

1. Hay 32 posiciones de salida disponibles en la Rockingham500. Estas plazas se otorgan en función de los resultados de la clasificación y los pilotos que se clasifiquen podrán sustituir a un piloto que no pueda asistir el día de la carrera.

2. Todos los pilotos deben cumplir los siguientes requisitos de inscripción antes de ser aceptados como participantes en la Rockingham500:
 - Un total de vueltas en línea en RO3 con el Super GP igual al 75% de la distancia de la carrera (255 vueltas) o superior.
 - Una conexión a Internet que permita una participación sin lag (el ping no se tiene en cuenta).
 - Un mínimo de 50 Créditos de Carrera, de acuerdo con lo siguiente:
 - a) Asistir a una Sesión Oficial de Prácticas: +25 créditos
 - b) Terminar una sesión de entrenamientos oficiales en el podio: +5, +3, +1 créditos respectivamente para el 1r, 2º y 3r clasificado.
 - c) Exceder los límites de la pista: -1 crédito cada infracción.
 - d) Hacer un trompo al entrar o salir de boxes: -2 créditos por cada infracción.
 - e) No seguir el procedimiento del Coche de Seguridad: -5 créditos
 - f) Provocar un accidente: -5 créditos
 - g) Provocar/sufrir un accidente evitable: -10 créditos

3. Un rendimiento insatisfactorio en pista o una incapacidad manifiesta para controlar el vehículo puede dar lugar a la denegación de seguir participando en las sesiones oficiales de entrenamiento y, por tanto, perder la posibilidad de participar en la Rockingham500.

Comunicaciones

1. La administración de la carrera estará disponible en el servidor www.cesav.es #R500 durante los entrenamientos oficiales y el día de la carrera. Las Sesiones de Clasificación estarán totalmente automatizadas.
2. Se prohíbe hablar mientras se esté celebrando una sesión oficial, con las siguientes excepciones:
 - a) En clasificación se permite un mínimo de comunicación entre pilotos para asegurar el procedimiento. Los pilotos en tanda clasificatoria pueden bloquear los mensajes.
 - b) En carrera, tanto en prácticas como el día de la carrera, los pilotos que sean preguntados por el director de carrera podrán y deberán contestar utilizando el comando "!rc" antes de escribir su respuesta.
3. Se impondrán sanciones Drive-Through a aquellos conductores que hablen sin permiso. Los infractores reincidentes recibirán una penalización de Stop and Go y pueden llegar a ser señalados con bandera negra si no desisten.

Sesiones de práctica oficial

1. Las sesiones de práctica oficial son necesarias para asegurar que todos los pilotos estén adecuadamente preparados para el día de la carrera y puedan correr de forma limpia y segura en el óvalo de Rockingham.
2. A un piloto se le concederán Créditos de Carrera si la Administración considera que su actuación y su resultado son suficientes. El mal comportamiento puede dar lugar a que la Administración revoque los Créditos de Carrera para esa sesión en particular
3. Estas sesiones consistirán en carreras de duración variable, y se celebrarán los fines de semana de septiembre y octubre. El calendario y procedimiento de las mismas se publicará la última semana de agosto, y estará sujeto a revisión para no interferir con otros eventos de la LFS.
4. Los incidentes durante la práctica oficial no extienden penalizaciones en la clasificación para la Rockingham500 o en el día de la carrera. Sin embargo, un piloto sí puede ser excluido de participar en una sesión en particular por su comportamiento
5. Las denuncias relativas a incidentes en las sesiones de práctica oficial deberán enviarse dentro de las 4 horas siguientes a la finalización de la sesión en el canal #protests del Discord de Rockingham500, y deberán presentarse tal como se indica a continuación:

Complaining Driver:

Reported Driver (if applicable):

Incident location (replay hh:mm:ss):

Brief description of the incident:

Proceso de clasificación

1. Las sesiones de clasificación de la Rockingham500 funcionarán de forma totalmente automatizada y estarán controladas por el Insim. Dichas sesiones se celebrarán de acuerdo con el siguiente programa:
 - La clasificación para las prácticas oficiales tendrá lugar durante las 48 horas previas a la hora de inicio de la carrera. Para ser válida, la tanda debe iniciarse durante el horario permitido.
 - La clasificación para el día de la carrera tendrá lugar desde el viernes 3 de noviembre, a partir de las 12:00 UTC, hasta el domingo 5 de noviembre, hasta las 23:59 UTC. Para ser válida, la tanda debe iniciarse durante el horario permitido.
2. Los pilotos deberán inscribirse en cada sesión de clasificación, ya sea para las prácticas oficiales o para el día de la carrera, en la página especial Rockingham500 del sitio web de CESAV, y dispondrán de 50 tandas por sesión para establecer una media de cuatro vueltas.
 - a) Una tanda de clasificación consiste en 2 vueltas de calentamiento y 4 vueltas cronometradas. La media de las 4 vueltas cronometradas es el tiempo de clasificación del piloto.
 - b) Sólo se permite un piloto en la pista durante una sesión de clasificación.
 - c) Después de completar la cuarta vuelta cronometrada el Insim mandará automáticamente al piloto clasificado a modo espectador, liberando así la pista para el siguiente piloto en cola, si lo hubiera.
 - d) Los pilotos que salgan del box para una clasificación deberán esperar en la salida de boxes hasta que el semáforo esté en verde. Las luces rojas, ámbar o intermitentes indican que otro piloto está en su tanda de clasificación y que la pista está cerrada.

- e) Los pilotos que entren imprudentemente en la pista mientras ésta se encuentre en uso por otro piloto podrán ser enviados al final de la parrilla en la sesión de práctica oficial o el día de carrera, independientemente del tiempo que hayan marcado en la sesión de clasificación.
- f) Alterar de forma intencionada la tanda de clasificación de otro piloto es una infracción muy grave, y el autor puede llegar a ser excluido de la Rockingham500 por este motivo.
- g) En caso de que dos o más pilotos estén empatados en tiempos medios por vuelta, el piloto que haya marcado el tiempo antes obtendrá la plaza.
- h) Los incidentes entre pilotos en una sesión clasificatoria deben ser denunciados en el canal de Discord #protests de Rockingham500 usando el formulario de abajo, y deben ir acompañados de evidencias (repetición).

Complaining Driver:

Reported Driver:

Incident location (replay hh:mm:ss):

- i) No se tendrán en cuenta los incidentes ocurridos durante una sesión clasificatoria que se denuncien sin aportar pruebas.

Procedimientos durante el día de la carrera

1. La carrera se desarrollará sin límite de tiempo, durante 340 vueltas de carrera, incluyendo 1 vuelta de Formación y 1 vuelta de Ritmo.
2. Los pilotos deben estar en el servidor y listos para ser dispuestos en formación de parrilla 30 minutos antes del inicio programado.
3. La carrera se iniciará con una salida a vuelta lanzada en columna de a dos escalonada.
 - a) La carrera comienza con un mensaje AMARILLO “**••SAFETY CAR••**” en pantalla. El estado de la pista es "AMARILLO", y la luz de emergencia del coche de seguridad estará encendida.
 - b) El líder debe seguir al coche de seguridad y mantener el ritmo (120 km/h). Esta es la VUELTA DE FORMACIÓN y todos los demás pilotos deben seguirle al líder manteniéndose ordenados en una columna de a dos escalonada.
 - c) Los pilotos deben dejar aproximadamente 4 distancias al coche que inmediatamente les precede y de 8 distancias al siguiente de la columna.
 - d) No se permite el calentamiento de neumáticos durante las vueltas de formación o ritmo, y los pilotos deben extremar la precaución para no embestir al coche que les precede.
 - e) En la segunda vuelta, o VUELTA DE RITMO, el coche de seguridad enviará un mensaje en pantalla “**••SAFETY CAR IN THIS LAP••**”, indicando que el líder debe acelerar hasta 180 km/h y mantener esa velocidad, dejando que el coche de seguridad se aleje y entre en boxes. En la CURVA 4, el líder tiene el privilegio de acelerar a su propia discreción y el pelotón tiene el deber de seguirlo, pero sin adelantar a nadie.
 - f) Poco después de que el líder pase la línea de meta, aparecerá en pantalla un mensaje “**••GO••**”. Esta es la BANDERA VERDE. La carrera ha comenzado oficialmente y los pilotos ya pueden adelantar a otros coches.

- g) La ausencia de una bandera verde o los mensajes “**••SAFETY CAR IN THIS LAP••**”, o “**••SAFETY CAR••**”, indicarán que la salida se ha cancelado y que los participantes deberán mantener la formación hasta la siguiente vuelta, en la que se volverá a intentar la salida.
4. Los vehículos responsables de abortar una salida de forma repetida serán enviado a la parte trasera de la parrilla.
5. Después de recibir la bandera a cuadros al final de la carrera, todos los pilotos deben reducir la velocidad en la curva 1 y realizar la vuelta de regreso a boxes. La velocidad no debe superar los 200 km/h después de la curva 1.

Boxes

1. En la Rockingham500 no hay parada obligatoria en boxes.
2. No hay boxes reservados. Todos los puestos de boxes están abiertos para que los utilice cualquier coche.
3. El carril de entrada a boxes se mantendrá abierto cuando salga el coche de seguridad, a menos que la dirección de carrera indique lo contrario.
4. En condiciones de carrera, los boxes permanecerán abiertos hasta la vuelta 340.
5. No se permite terminar la carrera en boxes. Los pilotos que lo hagan serán descalificados.
6. Si el carril de boxes está cerrado, los pilotos con un coche gravemente dañado podrán entrar sólo para reparaciones. Repostar y/o cambiar neumáticos durante esta maniobra supondrá una penalización de Drive-Through.
7. En condiciones de bandera verde, los pilotos deben incorporarse al carril de entrada antes de la línea blanca que lo delimita. Cruzar la línea para entrar o abortar una entrada en boxes supondrá una penalización de Drive-Through.
8. En condiciones de bandera amarilla, los pilotos no deben adelantar al Coche de Seguridad mientras toman el carril de entrada a boxes. Adelantar al Coche de Seguridad al entrar en boxes supondrá una penalización de Stop and Go.
9. Los pilotos que cumplan un Drive-Through deben cambiar al carril exterior de boxes lo antes posible, y continuar usándolo hasta que termine la línea blanca discontinua.
10. Utilizar el carril interior mientras se está cumpliendo una penalización de Drive-Through resultará en una penalización adicional de DT. Utilizar el carril interior e interferir con un coche que está realizando el servicio de parada en boxes dará lugar a una penalización de Stop and Go.

Maniobras con el coche de seguridad en pista

1. El coche de seguridad será llamado por la dirección de carrera cuando se produzca un incidente en pista en el que el piloto o pilotos afectados no puedan recuperar el control, llegar hasta boxes, o por cualquier otra razón por la que la dirección considere necesario neutralizar la carrera.
2. Un piloto que no pueda retomar el control o llegar a boxes no debe abandonar la pista por su propia voluntad utilizando un comando del juego para ir a espectador o abandonar la sesión de cualquier otra forma. El piloto varado debe seguir las instrucciones de la dirección y esperar a ser rescatado.
4. La salida del coche de seguridad se anunciará en el juego mediante el mensaje "**••SAFETY CAR••**" y el indicador de estado de la pista cambiará a "AMARILLO".
4. La velocidad del coche de seguridad será de 180 km/h.
5. Cuando se despliegue el Coche de Seguridad, todos los pilotos deberán dejar de competir por una posición y reducir paulatinamente la velocidad, permaneciendo atentos a cualquier situación en pista mientras proceden a dar la vuelta para alcanzar la cola del coche de seguridad y mantener su ritmo.
6. No se podrá adelantar en condiciones de coche de seguridad, excepto en los siguientes casos:
 - a) Cuando la dirección indique a un piloto que adelante al coche de seguridad o a cualquier otro(s) vehículo(s).
 - b) Los vehículos que se dirijan boxes podrán adelantar a los que aún estén en la pista después de acceder al carril de entrada.
 - c) Los coches que salen de boxes pueden ser adelantados por coches que aún estén en pista antes de abandonar el carril de salida de boxes.
 - d) Cuando el coche de seguridad regresa a boxes, una vez haya alcanzado el carril de entrada podrá ser adelantado por los vehículos en pista.

- e) Si un coche hace un trompo o no puede mantener la velocidad del coche de seguridad, podrá ser adelantado y éste deberá reincorporarse a la cola en la posición en la que se recupere, sea cual sea.
7. La entrada a boxes estará abierta cuando se despliegue el coche de seguridad, y permanecerá así a menos que la dirección de carrera decida lo contrario.
 8. La salida de boxes se cerrará cada vez que la cola del coche de seguridad pase por esa zona. Los pilotos que estén recibiendo servicio de parada en boxes cuando salga el coche de seguridad deberán esperar la luz verde para salir de boxes y alcanzar la cola.
 8. El líder debe ser el primer coche detrás del coche de seguridad. Cualquier vehículo que se encuentre en situación de bandera azul recibirá la orden de adelantar al coche de seguridad por parte de la dirección de carrera.
 9. Cuando el trazado se considere apto para reanudar la carrera, se anunciará en el juego mediante un mensaje "**••SAFETY CAR IN THIS LAP••**", notificando a los pilotos que el Coche de Seguridad abandonará el circuito al final de esa vuelta.
 10. En ese momento, el Coche de Seguridad apagará sus luces y comenzará a acelerar alejándose del líder, que deberá seguir circulando a 180 km/h hasta la curva 4. En este punto, el líder tiene el privilegio de acelerar a su propia discreción, y el pelotón el deber de seguirle. Todavía no se permiten adelantamientos.
 11. Sólo una vez ondeada la bandera verde (mensaje en pantalla "**••GO••**") los pilotos podrán adelantar a otros coches.
 12. Una reanudación se considerará cancelada si ocurre cualquiera de las siguientes situaciones:
 - a) No se da la bandera verde.
 - b) Aparece el mensaje "**••SAFETY CAR••**".

15. En todos los casos en los que se anule una salida debido a una mala formación, la reanudación tendrá lugar en la siguiente vuelta. En el caso de que ésta se anule debido a un accidente, según sea necesario, se añadirán más vueltas con el coche de seguridad.
16. Si la carrera terminara en condiciones de coche de seguridad, el resultado se tomará a partir del orden en pista en el momento de su salida.



Coche de seguridad virtual – VSC

1. En caso de un incidente en el que la pista necesite ser puesta bajo control, pero no necesariamente por el Coche de Seguridad, la Dirección de Carrera podrá emplear un "Coche de Seguridad Virtual" (VSC).
2. La velocidad estándar del VSC será de 220 km/h (137 mph).
3. Cuando se decida llamar al VSC, la Dirección de Carrera emitirá un mensaje informando a todos los pilotos: "VSC in 10 seconds". En este momento, los pilotos deberán soltar el acelerador y reducir suavemente la velocidad del coche, permaneciendo atentos a cualquier problema en la pista. Los adelantamientos no están permitidos a partir de este momento.
4. El siguiente mensaje informará "VSC Starting in 5 seconds" e iniciará una cuenta atrás. Cuando ésta llegue a cero los pilotos deberán circular a velocidad VSC.
 - a. Los pilotos tendrán un margen de tolerancia, pero deberán esforzarse al máximo para alcanzar y mantener la velocidad VSC.
 - b. Los conductores que excedan la velocidad VSC recibirán advertencias del sistema de seguimiento. El sistema registrará la velocidad y la hora de cada incidente, y los comisarios lo revisarán.
 - c. Se permite calentar neumáticos durante el VSC, siempre que sea seguro.
 - d. La entrada y salida de boxes permanecerá abierta en todo momento mientras el VSC esté en funcionamiento, a menos que el Control de Carrera indique lo contrario.
5. Cuando la situación se resuelva, la Dirección de Carrera emitirá un mensaje informando que el VSC finalizará en breve. Todos los pilotos deberán estar preparados para que la Bandera Verde sea ondeada en cualquier momento.
6. Se levantarán todas las restricciones de velocidad y la carrera podrá reanudarse en el momento en que se ondee la bandera verde.

Bandera roja

1. Se ondeará bandera roja en el caso de que las condiciones se consideren inadecuadas para la carrera, o un incidente implique a una mayoría significativa de los participantes.
2. Con bandera roja, todos los pilotos deberán comenzar inmediatamente a reducir la velocidad de carrera y detenerse en la línea de bandera roja (línea de meta) en orden de marcha, en fila india y en el lado exterior de la pista. Allí deben esperar nuevas instrucciones.
3. El día de la carrera, todos los trabajos de boxes deberán cesar durante el período de bandera roja.
 - a) Un coche que ya esté en boxes podrá realizar el servicio de parada durante la bandera roja.
 - b) Un coche que entre en boxes después de que se haya emitido la bandera roja y realice el servicio antes de salir recibirá una penalización de Stop and Go después de que se reanude la carrera.
4. Una bandera roja durante una carrera se gestiona de forma diferente dependiendo del punto de la carrera en el que se produzca la situación.
 - a) Si se completan menos de 2 vueltas, la carrera se anulará y se reanudará desde el principio.
 - b) Si se completan más de 2 vueltas y menos del 75% de la distancia de carrera, el cronometraje y la puntuación no se detendrán, y la carrera se reanudará desde el punto de interrupción detrás del coche de seguridad, según un despliegue y reinicio estándar del coche de seguridad.

- c) Si se completa más del 75% de la distancia de carrera, la dirección de carrera se reserva el derecho de declararla completa en ese momento y tomar el resultado de la última vuelta completada por todos los vehículos antes de la bandera roja, exceptuando los coches que hayan causado la bandera roja.
8. Todos los coches que puedan adelantar al coche de seguridad durante un periodo normal de coche de seguridad podrán hacerlo en el momento que la dirección de carrera considere oportuno, antes de que se reanude la carrera.
9. En caso de fallo del servidor (por ejemplo, una desconexión masiva o la imposibilidad de volver a conectarse), la carrera será declarada con bandera roja, o se asumirá que es bandera roja en caso de que el servidor desconecte a la mayoría de administradores y el mensaje no pueda ser retransmitido directamente.
10. No se permitirán prácticas en pista durante un fallo del servidor, o cualquier otra bandera roja.
11. Si la carrera no puede reanudarse, los resultados se tomarán según el procedimiento estándar de bandera roja.

Denuncias

1. Las denuncias deberán presentarse en las 72 horas siguientes a la finalización del día de la carrera. Para ello, se abrirá un periodo de interposición de denuncias inmediatamente después de la finalización. Dicho periodo permanecerá abierto hasta el miércoles 16 de noviembre a las 23:59 UTC y no se tendrán en cuenta las denuncias presentadas fuera de plazo.
2. Las denuncias se presentarán en la forma que se indica a continuación. No se tendrán en cuenta aquellas que no relacionen los hechos descritos con el código de tiempo de repetición que muestra la evidencia, o que estén incompletas o sean engañosas en su descripción.

Complaining Driver:

Reported Driver (if applicable):

Incident location (replay timecode hh:mm:ss):

Brief description of the incident:

3. La repetición (replay) de toda la carrera estará disponible en la página web de CESAV para que los pilotos puedan estudiarla y considerarla antes de interponer una denuncia.
4. Las denuncias deben ser presentadas por los pilotos implicados en el incidente. Quienes presenten denuncias que no impliquen a su vehículo, o que se vean beneficiados, o se considere que presentan denuncias de otros incidentes únicamente por ese motivo, estarán sujetos a penalizaciones.

Resultados Oficiales

1. Todos los pilotos y vehículos que tomen la salida en la Rockingham500 serán clasificados en los resultados oficiales, con la única excepción de los pilotos descalificados, que serán colocados detrás de todos los demás.
2. Los pilotos que pierdan la conexión con el servidor durante la competición no podrán reincorporarse a la carrera en curso y su resultado se considerará DNF.
3. Los resultados oficiales se publicarán en la página web de CESAV el domingo 19 de noviembre a las 23:59 UTC, después de que todas las denuncias e incidentes hayan sido investigados y resueltos por la Administración.

Disposiciones finales

1. La Administración se reserva el derecho de negar la entrada al evento a cualquier piloto, en cualquier momento y por cualquier motivo.
2. La Administración se reserva el derecho de modificar este documento en cualquier momento, por cualquier motivo que considere oportuno.

